**Requisiti non funzionali**

Velocità: il gioco deve mantenere un framerate di almeno 30 fps sulla maggior parte dei dispositive moderni.

Grafica: il gioco deve avere una grafica semplice ma gradevole.

Gestione efficiente della memoria : Il gioco non deve occupare più di 1Gb di memoria ram e gestire in maniera efficiente l’ allocazione delle risorse.

Tempo di caricamento: il gioco non deve avere schermate di caricamento di durata superiore ai 5 secondi.

Semplicità d’uso: il gioco deve avere un tutorial così da essere facilmente accessibile.

Salvataggi: il gioco deve avere un sistema di salvataggio dei progressi (checkpoint) semplice e intuitivo.

Robustezza: il gioco non deve avere bug, e deve garantire un esperienza priva di crash.